

Spiel Nr. <u>Achtelfinale</u>			Ergebnisse		Schiedsrichter	
Gruppe A vs Gruppe E						
1	1 Rigor Mortis	Black Dragons	8	3	Living Undeads	Schergen v. Monast.
2	2 Falco jugger	GAG	7	11	Frankespavos de Kiev	Last Man Standing
Gruppe B vs Gruppe F						
3	3 Setanta	Tollwut	10	3	Skull!	Sonnenwende
4	4 Blackout	Chimaera Brunsviga	7	3	S.P.A.T.	Cervisia Ultima
Gruppe C vs Gruppe G						
5	5 J-Team Lip.	Murcia jugger select.	4	11	Pompfritz	Mad Monkeys
6	6 Phoenix Marburg	Hobbiz	7	8	Kampf Keiler	Jugger-Haufen- Bochum
Gruppe D vs Gruppe H						
7	7 Die Leere Menge	Torpedo Bääm!	8	2	Elements	Pink Pain
8	8 Rigor Mortis 2	Zonenkinder	2	6	Jugglers Jugg	Fischkoppkrieger

Gruppe A vs Gruppe E						
1	9 Living Undeads	Schergen v. Monast.	7	5	Rigor Mortis	Black Dragons
2	10 Frankespavos de Kiev	Last Man Standing	6	5	Falco jugger	GAG
Gruppe B vs Gruppe F						
3	11 Skull!	Sonnenwende	12	2	Setanta	Tollwut
4	12 S.P.A.T.	Cervisia Ultima	10	5	Blackout	Chimaera Brunsviga
Gruppe C vs Gruppe G						
5	13 Pompfritz	Mad Monkeys	7	5	J-Team Lip.	Murcia jugger select.
6	14 Kampf Keiler	Jugger-Haufen- Bochum	9	5	Phoenix Marburg	Hobbiz
Gruppe D vs Gruppe H						
7	15 Elements	Pink Pain	8	6	Die Leere Menge	Torpedo Bääm!
8	16 Jugglers Jugg	Fischkoppkrieger	2	10	Rigor Mortis 2	Zonenkinder

Spiel Nr. <u>Viertelfinale</u>				Ergebnisse		Schiedsrichter	
Feld	Gewinner A/E 1-2	vs	Gewinner C/G 1-2				
1	17 Rigor Mortis		Murcia jugger select.	11	6	Living Undeads	Pompfritz
2	18 GAG		Hobbiz	3	6	Frankespavos de Kiev	Kampf Keiler
	Gewinner B/F 1-2	vs	Gewinner D/H 1-2				
3	19 Setanta		Die Leere Menge	10	8	Skull!	Elements
4	20 Blackout		Zonenkinder	3	7	S.P.A.T.	Fischkoppkrieger
	Verlierer A/E 1-2	vs	Verlierer C/G 1-2				
5	21 Black Dragons		J-Team Lip.	6	4	Schergen v. Monast.	Mad Monkeys
6	22 Falco jugger		Phoenix Marburg	7	5	Last Man Standing	Jugger-Haufen-Bochum
	Verlierer B/F 1-2	vs	Verlierer D/H 1-2				
7	23 Tollwut		Torpedo Bääm!	5	14	Sonnenwende	Pink Pain
8	24 Chimaera Brunsviga		Rigor Mortis 2	6	10	Cervisia Ultima	Jugglers Jugg

	Gewinner A/E 3-4	vs	Gewinner C/G 3-4				
1	25 Living Undeads		Pompfritz	8	5	Rigor Mortis	Murcia jugger select.
2	26 Frankespavos de Kiev		Kampf Keiler	5	7	GAG	Hobbiz
	Gewinner B/F 3-4	vs	Gewinner D/H 3-4				
3	27 Skull!		Elements	11	5	Setanta	Die Leere Menge
4	28 S.P.A.T.		Fischkoppkrieger	6	11	Blackout	Zonenkinder
	Verlierer A/E 3-4	vs	Verlierer C/G 3-4				
5	29 Schergen v. Monast.		Mad Monkeys	8	4	Black Dragons	J-Team Lip.
6	30 Last Man Standing		Jugger-Haufen-Bochum	9	5	Falco jugger	Phoenix Marburg
	Verlierer B/F 3-4	vs	Verlierer D/H 3-4				
7	31 Sonnenwende		Pink Pain	5	9	Tollwut	Torpedo Bääm!
8	32 Cervisia Ultima		Jugglers Jugg	3	10	Chimaera Brunsviga	Rigor Mortis 2

Spiel Nr. <u>Halbfinale</u>				Ergebnisse		Schiedsrichter	
Feld	Gewinner 1/4 A	vs	Gewinner 1/4 B				
1	33 Rigor Mortis		Setanta	11	4	Living Undeads	Skull!
2	34 Hobbiz		Zonenkinder	7	8	Kampf Keiler	Fischkoppkrieger
	Verlierer 1/4 A	vs	Verlierer 1/4 B				
3	35 Murcia jugger select.		Die Leere Menge	7	6	Pompfritz	Elements
4	36 GAG		Blackout	9	7	Frankespavos de Kiev	S.P.A.T.
	Gewinner 1/4 A	vs	Gewinner 1/4 B				
5	37 Black Dragons		Torpedo Bääm!	7	6	Schergen v. Monast.	Pink Pain
6	38 Falco jugger		Rigor Mortis 2	6	8	Last Man Standing	Jugglers Jugg
	Verlierer L1 A	vs	Verlierer L1 B				
7	39 J-Team Lip.		Tollwut	8	5	Mad Monkeys	Sonnenwende
8	40 Phoenix Marburg		Chimaera Brunsviga	12	7	Jugger-Haufen-Bochum	Cervisia Ultima

	Gewinner L1 A	vs	Gewinner L1 B				
1	41 Living Undeads		Skull!	7	8	Rigor Mortis	Setanta
2	42 Kampf Keiler		Fischkoppkrieger	10	9	Hobbiz	Zonenkinder
	Verlierer L1 A	vs	Verlierer L1 B				
3	43 Pompfritz		Elements	6	8	Murcia jugger select.	Die Leere Menge
4	44 Frankespavos de Kiev		S.P.A.T.	9	5	GAG	Blackout
	Gewinner L1 A	vs	Gewinner L1 B				
5	45 Schergen v. Monast.		Pink Pain	6	8	Black Dragons	Torpedo Bääm!
6	46 Last Man Standing		Jugglers Jugg	10	2	Falco jugger	Rigor Mortis 2
	Verlierer L1 A	vs	Verlierer L1 B				
7	47 Mad Monkeys		Sonnenwende	8	4	J-Team Lip.	Tollwut
8	48 Jugger-Haufen-Bochum		Cervisia Ultima	10	4	Phoenix Marburg	Chimaera Brunsviga